***Term Of Reference***

**No. TOR-**Kelompok 12

**Proyek Akhir 2022/2023**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pemberi Kerja (*Job owner*)**  Goklas Henry Agus Panjaitan S.Tr.Kom M.T | **Penerima Kerja** (Mahasiswa IT-DEL)  1. NIM 11322008 Maria Pangaribuan  2. NIM 11322039 Kenan Tomfie Bukit  3. NIM 11322045 Nania Pangaribuan  4. NIM 11322050 Elisabeth Tambunan |

**Periode Kerja (*Job Period*):**

14 Minggu Akademik (mulai 30 Januari 2023 s/d Mei 2023)

**Topik (*Topic*):**

Pengembangan *Website* Pariwisata di Sekitar Danau Toba

**Uraian Singkat (*Brief Description*):**

Latar belakang dalam pemilihan topik ini adalah pariwisata merupakan sektor yang potensial untuk dikembangkan sebagai salah satu sumber pendapatan daerah, karena selain memberikan keuntungan bagi tempat wisata itu sendiri juga memberikan keuntungan pada infrastruktur yang menjadi pendukungnya, seperti rumah makan, tempat penginapan dan lain sebagainya.

Daerah kawasan danau Toba memiliki daya tarik yang kuat bagi banyak orang untuk berkunjung karena banyak sekali tempat-tempat wisata yang indah dan menarik, kesenian daerah, sentra industri, restoran, pusat oleh-oleh, hotel dan juga banyak seniman lokal serta tempat-tempat bersejarah yang bisa dikunjungi. Potensi wisata yang kaya itu perlu dihimpun dalam suatu *website* yang memiliki tampilan yang menarik dan sekaligus sebagai pilihan masyarakat untuk mengunjungi daerah sekitar danau Toba.

Pentingnya *website* ini dibuat adalah agar dapat menghemat biaya dalam penyampaiannya dan dapat diakses oleh semua pengguna di seluruh dunia dengan jaringan internet. Keutamaan yang ditunjukkan dalam pembuatan *website* ini adalah lebih menonjolkan informasi tentang tempat wisata yang ada di daerah sekitar danau Toba. Sehingga hal ini akan mendorong meningkatnya jumlah kunjungan wisatawan dan akan meningkatkan aset daerah dan juga perekonomian masyarakat sekitarnya.

Berdasarkan hal tersebut, maka akan dibuat sebuah *website* pariwisata yang berjudul “**Pengembangan *Website* Pariwisata di Sekitar Danau Toba**”.

**Hasil dan *Deliverables* (*Result*):**

Produk yang dihasilkan adalah *website* dinamis beserta dokumen *website* pariwisata sekitar danau Toba. Daftar *deliverables* dapat dilihat pada Tabel 1. *Deliverables.*

**Tabel 1. Deliverables**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Deliv.Id*** | ***Deliverables*** | **Keterangan** |
| ToR-PA1-12 | *Term of Reference* | Dokumen ini berisi mengenai gambaran umum mengenai sistem, pendekatan dalam melaksanakan pekerjaan, lingkup (*scope*), *input requirement* dan perkiraan pelaksanaan aktivitas. |
| PiP-PA1-12 | *Project Implementation Plan* | Dokumen ini berisi mengenai jadwal dan rencana kerja tim dalam membangun aplikasi yang mencakup tentang deskripsi umum proyek, pengelolaan proyek, paket kerja dan jadwal. |
| MoM-PA1-12 | *Minutes of Meeting* | Dokumen ini berisi mengenai informasi-informasi pada pertemuan dengan dosen pembimbing tentang *progress* pengerjaan proyek. |
| SRS-PA1-12 | *Software Requirement Specification* | Dokumen ini berisi mengenai deskripsi umum aplikasi berbasis *web* yang akan dibangun, kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional pada aplikasi. |
| LA-PA1-12 | *Log Activity* | Dokumen ini berisi mengenai kegiatan yang dilakukan masing-masing anggota kelompok. |
| UC-PA1-12 | *Use Case* | Dokumen ini berisi mengenai interaksi aktor dengan sistem. |
| SWT-PA1-12 | *Software Technical* | Dokumen ini berisi mengenai sistem yang akan dibangun, data *requirement, design* dan *testing*. |
| SDD-PA1-12 | *Software Design Document* | Dokumen ini berisi mengenai detail-detail *design* dari pengembangan *website* pariwisata di sekitar danau Toba. |

**Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :**

Pendekatan-pendekatan ataupun kegiatan yang akan kami lakukan untuk mencapai tujuan Proyek Akhir 1 adalah sebagai berikut:

1. Pelaksana Kerja melakukan *survey* atau wawancara dengan pihak-pihak terkait.
2. Menganalisis data atau informasi yang diperoleh untuk melakukan *list* kebutuhan yang tepat dalam membangun *website*
3. Mendokumentasikan perjalanan pelaksanaan kerja dalam *log activity*
4. Mempelajari bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk membangun *website*
5. Melakukan desain awal untuk mengetahui bagaimana gambaran tampilan dari layanan *website.*
6. Mempresentasikan hasilnya dalam bentuk laporan, dan presentasi lisan di acara sidang seminar yang dihadiri dosen penguji.

**Lingkup (*Scope*):**

1. Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen *Project Implementation Plan* (PiP)
2. Melaksanakan analisis persoalan dan mendefinisikan persoalan perancangan produk yang akan dibangun.
3. Mengumpulkan informasi dan bahan-bahan untuk digunakan dalam membangun animasi
4. Melakukan pra-disain, disain animasi dan mengkonstruksinya. Setelah sebelumnya berkonsultasi dengan dosen pembimbing
5. Mempersiapkan laporan pelaksanaan tugas.
6. Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di acara sidang seminar.
7. *Software* yang akan dipakai untuk membangun *website*:

* *Visual Studio Code*
* *XAMPP*
* *Figma*
* *Microsoft powerpoint 2016*

**Persyaratan Masukan (*Input requirement*):**

* 14 minggu waktu pengerjaan proyek yang dilaksanakan oleh kelompok yang terdiri dari 4 orang.
* Dosen Pembimbing Teknis: Bapak Goklas Henry Agus Panjaitan S.Tr.Kom, M.T.
* Perangkat-perangkat yang digunakan selama pengerjaan proyek:

Spesifikasi minimal

Komputer : *Core i7*

*RAM : 16 GB*

*Browser : Chrome, Firefox, Microsoft Edge*

*OS : Windows*

Spesifikasi *software* yang dipakai untuk pengerjaan proyek:

1. *Vscode*
2. *Star UML*
3. *Xampp*
4. *Figma*
5. *Bizagi*

**Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*):**

Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kegiatan | Waktu | Keterangan |
| 1 | Penentuan Topik | *Week* 1 – *Week* 2 | Konsultasi dengan pembimbing terkait dengan topik dan judul yang akan dikerjakan. |
| 2 | Melakukan *Requirement Gathering* | *Week* 2 – *Week* 5 | Membuat list pertanyaan yang akan diajukan ke *client,*  mewawancarai dan mendokumentasikan hasil wawancara dengan *client*. |
| 3 | Analisis | *Week* 4 – *Week* 7 | Mengolah hasil wawancara dan mendefinisikan kebutuhan yang tepat untuk *client* |
| 4 | Desain | *Week* 6 – *Week* 9 | Membuat model dari UML, seperti *Use Case Diagram, class diagram, sequence diagram* dan melakukan *desain interface.* |
| 5 | Implementasi | *Week* 7 – *Week* 16 | Membangun *website* dengan teknologi dan bahasa pemrograman php (bisa juga tergantung teknologi dari pembimbing) |
| 6 | *Testing* | *Week* 16 | Pengujian dari fungsi *website* yang dibangun |
| 7 | Seminar PA 1 | *Week* 16 | Pengujian dari fungsi *website* yang dibangun |
| 8 | Revisi PA 1 | *Week* 17 | Mencakup dokumen dan *website* yang dibangun |
| 9 | *Submit* | *Week* 18 | Pengumpulan Artefak PA1 setelah revisi ke *Gitlab* |

**Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.**

Sitoluama, 9 Juni 2023

Mengetahui

Project Manager Dosen Pembimbing

(Kenan Tomfie Bukit) (Goklas Henry Agus Panjaitan S.Tr.Kom, M.T.)